B : bon.	P : principe su mais mal appliqué.	C : cours non maîtrisé.					X: autre.	
Thèmes abordés		Quantiana		Réalisation			Consoile et evereigne de pretique	
Themes abordes		Questions	В	Р	С	Х	Conseils et exercices de pratique	
Matrice à coefficients entiers de déterminant 1 : reconnaissance, inverse		A-1, 2, 3b) ; B-2						
Résoudre une équation cx-dy=1, c et d premiers entre eux : th de Gauss		A-3a)					Cours th de Gauss, partie III	
Th de Bezout		B-1						
Système et matrice, utilisation de la matrice inverse		B-3a)					TD Matrices et systèmes	
Manipulation de diviseurs et pgcd		B-3b)					Algorithme d'Euclide et conservation du pgcd : preuve de D(a;b)=D(b;r) par double inclusion	
Rédaction d'un bilan		B-4						

Narration de recherche et compétences		Note	Conseils
Chercher	Exploration : essais, tentatives. Énoncé des étapes, des objectifs, des pistes. Trouver des exemples ou contre- exemples.		
Modéliser	Traduction du problème, des hypothèses, des conjectures en termes adaptés : domaines mathématique, algorithmique		
Raisonner	Démarche logique ; pertinence des hypothèses de recherche ; validation ou critique des recherches commencées.		
	Ordonnancement, structure de la rédaction. Aides à la compréhension : croquis, dessins		
Calculer	Calculs, rigueur dans l'application des techniques. Contrôle de la cohérence des résultats.		